

RÈGLEMENTATION SPÉCIFIQUE

ULTIMATE 5 VS 5 | FESTIVAL ET CHAMPIONNAT RÉGIONAL 2024-2025



1. RÈGLEMENTS EN VIGUEUR

Seront appliqués par ordre de prépondérance, la réglementation spécifique ci-dessous, la réglementation générale du RSEQ Montréal et les règlements de la Fédération Québécoise de Ultimate (FQU).

N.B. Les règlements spécifiques et généraux s'additionnent lorsqu'ils ne sont pas conflictuels.

2. ÉTHIQUE SPORTIVE

Les valeurs de respect et d'éthique sportive sont au cœur des actions et services offerts par le RSEQ Montréal. Nous appliquons les principes d'intervention du programme des 3R de l'éthique sportive soient :

- Respect envers soi-même
- Respect envers les autres
- Responsabilité de nos actions

Le RSEQ Montréal met à la disposition de ses élèves-athlètes, entraîneurs et membres du personnel d'encadrement, un code d'éthique du sport étudiant auquel ils devront se conformer, sous peine de sanction.

Nous vous invitons à prendre connaissance des différentes informations relatives au programme des 3R de l'éthique sportive sur notre site internet : <https://www.rseqmontreal.com/fr/formation/3r-de-l-ethique-sportive/>

3. CATÉGORIES

Catégorie	Date de naissance
Benjamin	du 1 ^{er} octobre 2010 au 30 septembre 2011
Cadet	du 1 ^{er} octobre 2008 au 30 septembre 2010
Juvenile	du 1 ^{er} juillet 2006 au 30 septembre 2008

4. ADMISSIBILITÉ

4.1 ADMISSIBILITÉ DES ÉQUIPES

Le format de compétition est mixte.

- Il doit y avoir un minimum de deux (2) joueurs de sexe féminin sur le terrain.
- Il doit y avoir un maximum de trois (3) joueurs de sexe masculin sur le terrain.
- Le nombre de joueurs total sur le terrain est de cinq (5) par équipe.

Pour le Festival, uniquement, il sera autorisé de jouer avec moins de 2 filles sur le terrain.

4.2 ADMISSIBILITÉ DES ÉLÈVES-ATHLÈTES

4.1.1 Un joueur en retard, dûment identifié sur la feuille de match, devra être arrivé au banc de son équipe et prêt à jouer avant la mi-temps pour pouvoir prendre part à une rencontre.

4.1.2 Une école a la possibilité d'inscrire plus d'une équipe au festival, cependant un élève-athlète ne peut pas participer au festival dans plusieurs équipes.

5. CALENDRIER

5.1 NOMBRE DE PARTIES

Nous garantissons un minimum de trois parties à l'horaire, par événement.

5.2 DURÉE DES PARTIES

La partie se déroulera en 2 demies de 25 minutes chacune ou jusqu'à ce que l'une des équipes en présence atteigne 13 points. La première des deux éventualités qui survient met fin au match.

6. NOMBRE DE JOUEURS

6.1 Chaque équipe devra se présenter avec un minimum de cinq (5) joueurs prêts à commencer la partie. Toute équipe qui ne respecte pas ce minimum sera automatiquement déclarée forfait.

6.2 Une école qui a plus de douze (12) joueurs doit inscrire deux (2) équipes.

7. ARBITRAGE

L'ultimate est un sport autoarbitré ; ce sont les joueurs qui sont responsables de connaître les règlements et de les appliquer afin d'assurer le bon déroulement des parties.

Les règles de jeu de la Fédération québécoise d'Ultimate sont disponibles ici : <https://d36m266ykepgv.cloudfront.net/uploads/media/nW7PMbWbJd/o/regles-du-jeu-5v5-changement-au-point-copie.pdf>

8. RESPONSABILITÉS DES ÉQUIPES

8.1 DISQUE RECOMMANDÉ

Le disque recommandé est le disque officiel de USA Ultimate (175 g), mais n'importe quel disque accepté par les deux capitaines d'équipe peut être utilisé.

9. CLASSEMENT

Veillez noter que dans le cadre d'un festival il n'y aura pas de classement, seuls les résultats seront diffusés.

Lors du championnat régional uniquement, il y aura un classement des équipes. Les points accordés pour le classement des équipes seront distribués de la façon suivante :

Résultat	Pointage
Victoire	2 points
Nulle	1 point
Défaite	0 point

- 9.1** Deux (2) points supplémentaires seront accordés selon le respect de l'éthique sportive. Les points seront distribués par l'équipe adverse selon la feuille de pointage de l'esprit de jeu de la FQU (<https://d36m266ykvepgv.cloudfront.net/uploads/media/2GifYH63la/o/feuille-de-spirit.pdf>)

Résultat	Point d'éthique
Pointage entre 10 et 20	2 points
Pointage entre 5 et 10	1 point
Pointage entre 0 et 5	0 point

Exception : Lorsqu'une équipe obtient la note zéro (0) au critère *Fautes et contacts* elle perd automatiquement ces deux (2) points d'éthique.

- 9.2** Lorsqu'il y a forfait, le pointage enregistré aux fins de classement est de 13 à 0. Seule l'équipe gagnante a droit à ses points d'éthique.