



ÉCHECS

Tâches de l'arbitre et du marqueur

ARBITRE

TÂCHES PRINCIPALES

- S'assurer du bon déroulement des matchs d'échecs;
- S'assurer du respect de l'horaire;
- S'assurer du respect de la discipline;
- S'assurer du respect des règlements de la ligue et du RSEQ
- Doit préparer l'aire de jeu en collaboration du collègue qui reçoit le match;
- Installer le matériel nécessaire (échiquiers, pièces et horloges au besoin);
- Valider la composition des équipes avant le début des matchs;
- Superviser les appariements et les parties des joueurs remplaçants;
- Valider les résultats des parties et des matchs.

TÂCHES SECONDAIRES

- Peut assister le marqueur au besoin;
- Doit laisser l'aire de jeu en bon état avant de quitter.

PRÉ-REQUIS

- Connaissance des règles de tournoi de la FQE et de la ligue;
- Avoir lu et avoir en sa possession une copie des règles de la FQE et de la ligue.

MARQUEUR

TÂCHES PRINCIPALES

- Utilise et /ou développe les formulaires nécessaires à la compilation des résultats des matchs de la ligue;
- Compile les résultats des parties individuelles et des matchs et fait approuver les résultats finaux par les entraîneurs concernés et l'arbitre;
- Communique les résultats à la FQE et à AEM pour fins de cotation;
- Fournit les informations nécessaires à l'arbitre pour la validation de la composition des équipes.

TÂCHES SECONDAIRES

- Doit laisser l'aire de jeu en bon état avant de quitter;
- Doit fournir une copie numérique des documents et formulaires utilisés à l'arbitre et au RSEQ (ces formulaires pourront être utilisés en l'absence du marqueur).

PRÉ-REQUIS

- Connaissance des règles de tournoi de la FQE et de la ligue;
- Avoir lu et avoir en sa possession une copie des règles de la FQE et de la ligue.