

# RÈGLEMENTATION SPÉCIFIQUE BASKETBALL | SAISON 2020-2021



## 1. RÈGLEMENTS EN VIGUEUR

Seront appliqués par ordre de prépondérance, la réglementation spécifique ci-dessous, la réglementation générale du RSEQ Montréal et les règlements de la Fédération de Basketball du Québec (FBBQ).

N.B. Les règlements spécifiques et généraux s'additionnent lorsqu'ils ne sont pas conflictuels.

## 2. ÉTHIQUE SPORTIVE

Les valeurs de respect et d'éthique sportive sont au cœur des actions et services offerts par le RSEQ Montréal. Nous appliquons les principes d'intervention du programme des 3R de l'éthique sportive soient :

- Respect envers soi-même
- Respect envers les autres
- Responsabilité de nos actions

Le RSEQ Montréal met à la disposition de ses élèves-athlètes, entraîneurs et membres du personnel d'encadrement, un code d'éthique du sport étudiant auquel ils devront se conformer, sous peine de sanction.

Nous vous invitons à prendre connaissance des différentes informations relatives au programme des 3R de l'éthique sportive sur notre site internet : <https://www.rseqmontreal.com/fr/formation/3r-de-l-ethique-sportive/>

## 3. CATÉGORIES

Catégorie	Date de naissance
Atome	du 1 <sup>er</sup> octobre 2007 au 30 septembre 2008
Benjamin	du 1 <sup>er</sup> octobre 2006 au 30 septembre 2007
Cadet	du 1 <sup>er</sup> octobre 2005 au 30 septembre 2006
Juvenile	du 1 <sup>er</sup> juillet 2002 au 30 septembre 2005

## **4. ADMISSIBILITÉ**

### **4.1 ADMISSIBILITÉ DES ÉQUIPES**

**4.1.1** La division 3 masculine est fermée à douze (12) équipes au maximum dans la catégorie benjamine et à huit (8) équipes au maximum dans les catégories cadette et juvénile.

Les écoles désirant accéder à ce niveau de jeu doivent suivre le processus de sélection qui sera envoyé par le coordonnateur responsable de la discipline. L'étude des dossiers de candidature se fera par un comité consultatif, d'un maximum de dix (10) membres, composé de responsables des sports et responsables de programmes de basketball provenant d'établissements membres du RSEQ Montréal uniquement, qui présenteront leurs recommandations au personnel permanent du RSEQ Montréal.

Les équipes excédentaires des divisions 3 évolueront dans les divisions 4 - niveau 1. Il n'y aura aucun match interdivision entre les divisions 3 et les divisions 4 - niveau 1. Il n'y aura pas de nombre maximum d'équipes pouvant s'inscrire dans la division 4, tous les niveaux.

**4.1.2** Une rencontre de classement est obligatoire en atome masculin. Les détails se trouvent en annexe.

### **4.2 ADMISSIBILITÉ DES ÉLÈVES-ATHLÈTES**

**4.2.1** Lors d'un match, un joueur en retard, dûment identifié sur la feuille de match, devra arriver au banc de son équipe et prêt à jouer avant la mi-temps pour pouvoir prendre part à une rencontre.

### **4.3 INSCRIPTION DES ÉLÈVES-ATHLÈTES**

Une école qui aura deux équipes dans une même catégorie pourra, et ce, avant la date limite d'ajout de joueurs, transférer un maximum de 2 joueurs de la division ou du niveau le plus haut à la division ou au niveau le plus bas et vice-versa.

Chaque transfert devra être approuvé par la Ligue et sera définitif.

## **5. CALENDRIER**

Chaque équipe devra planifier au minimum :

- Une rencontre en octobre
- Deux rencontres en novembre
  - Une avant le 15 novembre
  - Une après le 15 novembre
- Deux rencontres dans les autres mois de la saison

Une équipe qui ne respecterait pas ces exigences sans justification valable se verrait retirer un point d'éthique au classement général par mois non respecté.

## 5.1 NOMBRE DE PARTIES

Le calendrier sera prévu afin que :

- Chaque équipe de la division 3 et 4 - niveau 1 joue entre onze (11) et quatorze (14) parties en saison régulière.
- Chaque équipe de la division 4 - niveau 2 joue entre neuf (9) et onze (11) parties en saison régulière.
- Chaque équipe de la division 4 - niveau 3 joue entre huit (8) et dix (10) parties en saison régulière.

## 5.2 DURÉE DES PARTIES

**5.2.1** Catégories 4 - niveau 3 : Les parties seront de 4x12 minutes à temps continu. Lors d'une période à temps continu, le chronomètre ne s'arrête que durant les temps morts et les lancers francs. À noter que les deux dernières minutes du match sont à temps arrêté.

Nous encourageons fortement les équipes de division 4 - niveau 3 à tenir des mini tournois de fin de semaine.

**5.2.2** Autres catégories : Les parties seront de 4x8 minutes à temps arrêté.

**5.2.3** Nous encourageons fortement les équipes à tenir des programmes doubles afin de faciliter l'assignation des arbitres.

**5.2.4** Il y aura autant de périodes de prolongation de trois (3) minutes que nécessaires pour se rendre au bris d'égalité. Les équipes auront droit à une pause de deux (2) minutes avant la première période de prolongation et à une pause d'une minute à chaque période de prolongation supplémentaire, au besoin.

**5.2.5** Dès qu'un écart de vingt-cinq (25) points séparera les deux équipes en présence, l'entraîneur de l'équipe en déficit pourra demander aux officiels que la partie se poursuive à temps continu.

## 6. NOMBRE DE JOUEURS

Chaque équipe devra se présenter avec un minimum de neuf (9) joueurs par équipe pour les catégories atomes et benjamines, et de huit (8) joueurs par équipe pour les catégories cadettes et juvéniles prêts à commencer la partie. Toute équipe qui ne respecte pas ce minimum sera automatiquement déclarée forfait.

Une fois le match commencé, la réglementation de la fédération s'applique pour le nombre de joueurs minimum par équipe.

## 7. ARBITRAGE

### 7.1 ASSIGNATION DES ARBITRES

- Division 4 - niveau 3 : un (1) arbitre sera assigné à l'exception de la catégorie juvénile masculin où deux (2) arbitres seront assignés.

- Autres catégories : deux (2) arbitres seront assignés

Advenant la présence d'un (1) seul arbitre dans les catégories en exigeant deux (2), la partie devra tout de même se jouer.

## **7.2 DISCUSSION AVEC LES ARBITRES**

Au niveau benjamin et atome, durant la rencontre, il est interdit aux entraîneurs et aux joueurs d'émettre tout commentaire impliquant le jugement d'un officiel sur l'appel ou non d'une irrégularité (faute ou violation). Seule une explication sur l'application d'une sanction ou de la remise en jeu peut être demandée, si celle-ci est non conforme à la réglementation. Cette explication pourra seulement être demandée lors de l'arrêt de jeu par un rappel poli de l'application d'une règle. Aucune argumentation n'est tolérée. Toutefois, les officiels sont disponibles à la fin de la demie pour échanger brièvement et poliment sur les ajustements à apporter sur l'arbitrage. La présence des deux (2) entraîneurs est obligatoire lors de cet échange qui doit demeurer des plus courtois.

# **8. RESPONSABILITÉS DES ÉQUIPES**

## **8.1 BALLON RECOMMANDÉ**

**8.1.1** Baden grosseur 6 – ou toute autre marque correspondant aux normes

- Pour les filles de toutes les catégories
- Pour les garçons des catégories benjamines et atomes

**8.1.2** Baden grosseur 7 – ou toute autre marque correspondant aux normes

- Pour les garçons des catégories cadettes et juvéniles

## **8.2 RESPONSABILITÉ DE L'ÉQUIPE LOCALE**

**8.2.1** L'équipe locale devra fournir le matériel nécessaire au bon déroulement de la partie :

- Bancs des joueurs
- Tables pour officiels mineurs
- Tableau de chronométrage
- Chronomètres
- 24 secondes numérique (il doit être visible pour les équipes en division 3)
- Feuilles de match
- Trousse de premiers soins et glace
- Ballon de match

**8.2.2** L'équipe locale doit assurer la présence de trois (3) officiels mineurs ayant les connaissances suffisantes pour jouer leur rôle de façon efficace.

**8.2.3** L'équipe locale doit s'assurer d'avoir son plateau disponible pour 90 minutes à partir de l'heure de début du match.

## **9. SPÉCIFICITÉ DE LA DISCIPLINE**

### **9.1 RÈGLE DE PARTICIPATION**

La règle de participation, telle que décrite par la FBBQ, sera appliquée dans les catégories atomes et benjamines.

### **9.2 HOMME À HOMME**

Le règlement de l'« homme à homme », tel que décrit par la FBBQ, sera appliqué dans les catégories atomes, benjamines et cadettes.

### **9.3 RÈGLE DU 24 SECONDES**

La règle du 24 secondes est obligatoire pour les divisions 3 et 4 - niveau 1 et fortement recommandée pour les divisions 4 - niveau 2. Une équipe locale impliquée dans une rencontre de division 3 et 4 - niveau 1 ne respectant pas cette règle sera déclarée forfait.

## **10. SANCTIONS**

**10.1** Tout joueur et/ou entraîneur qui se verra décerner deux fautes techniques et/ou antisportives lors du même match sera automatiquement suspendu pour les deux (2) parties suivantes.

**10.2** Accumulation de fautes techniques et/ou antisportives

**10.2.1** L'accumulation d'une troisième (3<sup>e</sup>) faute technique et/ou antisportive par un entraîneur ou un joueur au cours d'une même saison entraînera une suspension d'un (1) match, à purger le match suivant la 3<sup>e</sup> faute.

**10.2.2** L'accumulation d'une quatrième (4<sup>e</sup>) faute technique ou antisportive par un entraîneur ou un joueur au cours d'une même saison entraînera une suspension de deux (2) matchs, à purger les matchs suivant la 4<sup>e</sup> faute.

**10.2.3** L'accumulation d'une cinquième (5<sup>e</sup>) faute technique ou antisportive par un entraîneur ou un joueur au cours d'une même saison entraînera son expulsion immédiate de la Ligue.

N.B. Les fautes techniques de banc qui sont imposées à l'entraîneur ne sont pas comptabilisées au dossier. Par contre, il est de la responsabilité des entraîneurs de s'assurer que la faute est bien indiquée comme étant une faute de banc sur la feuille de match, sans quoi elle sera comptabilisée à son dossier.

**10.3** L'entraîneur aura la responsabilité de l'application des sanctions prévues en 10.1 et 10.2. Le non-respect de ce règlement entraînera la perte du ou des matchs concernés ainsi qu'une suspension automatique de deux (2) matchs pour l'entraîneur.

INFRACTION		SANCTIONS	
ENTRAÎNEURS			
Description	1 <sup>re</sup> offense	2 <sup>e</sup> offense	
2 fautes techniques lors d'un même match (Art.10.1)	2 matchs	Comité de discipline	
Cumul d'une 3 <sup>e</sup> faute technique (Art. 10.2.1)	1 match	S/O	
Cumul d'une 4 <sup>e</sup> faute technique (Art. 10.2.2)	2 matchs	S/O	
Cumul d'une 5 <sup>e</sup> faute technique (Art. 10.2.3)	Expulsion de la Ligue pour l'année en cours		
Manquement à l'application des sanctions prévues aux articles 10.1 et 10.2 (Art.10.3)	2 matchs + Forfait match (s) impliqué (s)	Comité de discipline	
Faute disqualifiante	Comité de discipline		
JOUEURS			
Description	1 <sup>re</sup> offense	2 <sup>e</sup> offense	
2 fautes techniques et/ou antisportives lors d'un même match (Art.10.1)	2 matchs	Comité de discipline	
Cumul d'une 3 <sup>e</sup> faute technique/antisportive (Art. 10.2.1)	1 match		
Cumul d'une 4 <sup>e</sup> faute technique/antisportive (Art. 10.2.2)	2 matchs		
Cumul d'une 5 <sup>e</sup> faute technique/antisportive (Art. 10.2.3)	Expulsion de la Ligue pour l'année en cours		
Faute disqualifiante	Comité de discipline		

## 11. CLASSEMENT

**11.1** Les points accordés aux fins du classement des équipes le seront de la façon suivante :

Résultat	Pointage
Victoire	2 points
Défaite	0 point
Forfait	0 point

**11.2** Les points accordés, selon le respect de l'éthique sportive, le seront de la façon suivante :

Sanction	Point d'éthique
Aucune faute technique/antisportive/banc	2 points
Une (1) faute technique/antisportive/banc	1 point
Deux (2) fautes techniques/antisportives/banc	0 point
Faute disqualifiante, expulsion ou forfait	0 point

**11.3** Lorsqu'il y a forfait, le pointage enregistré pour le classement est de 20 à 0. Seule l'équipe gagnante a droit à ses points d'éthique.

## **12. ÉLIMINATOIRES**

**12.1** En division 3, il sera obligatoire d'avoir participé à plus de 50 % des matchs de la saison régulière pour avoir accès aux séries éliminatoires. Le coordonnateur du RSEQ Montréal devra consulter la date d'ajout du joueur à l'équipe sur S1 afin d'appliquer la règle aux parties restantes de la saison.

# **ANNEXE 1**

## **RENCONTRES DE CLASSEMENT**

Le tournoi présaison est sous la formule suivante : chaque équipe joue un minimum de 3 mini-rencontres d'une durée de 4 quarts de 4 minutes à temps continu. La participation sera comptée. Chaque joueur devra participer à un minimum d'un quart et à un maximum de 2 quarts parmi les 3 premiers. Le 4e quart de 4 minutes sera à participation libre.

La participation au tournoi présaison sera obligatoire pour toutes les équipes inscrites dans les catégories atomes masculines, à moins d'un avis contraire du RSEQ Montréal. Aucune équipe des catégories benjamines, cadettes et juvéniles ne participera au tournoi présaison.

L'absence d'une équipe entraînera automatiquement son exclusion des activités de la Ligue, sauf sur avis contraire du RSEQ Montréal.

Chaque équipe devra être composée d'un minimum de neuf (9) joueurs et d'un responsable adulte.

Pour un meilleur équilibre de la Ligue, il serait souhaitable que les entraîneurs fassent connaître la valeur réelle de leur équipe présente à ce tournoi.

### **Exemption**

Une équipe atome qui jugera avoir de bonnes raisons d'être exemptée dudit tournoi devra présenter une demande écrite aux coordonnateurs. La date limite pour présenter une telle demande sera fixée au même moment que la date limite d'inscription des équipes. Cette demande devra inclure les justifications motivant l'exemption ainsi que les coordonnées nécessaires permettant le classement de l'équipe par le coordonnateur des programmes.