

**SPORT. ÉDUCATION. FIERTÉ.**



**MINI HANDBALL**

**RÉGLEMENTATION SPÉCIFIQUE**

**SAISON 2019-2020**

## 1. RÈGLEMENTS EN VIGUEUR

Seront appliqués par ordre de prépondérance, la réglementation spécifique ci-dessous, la réglementation générale du RSEQ MONTRÉAL et les règlements de la Fédération québécoise de handball olympique.

N.B. Les règlements spécifiques et généraux s'additionnent lorsqu'ils ne sont pas conflictuels.

## 2. CATÉGORIE D'ÂGE

Catégorie	Année scolaire
Moustique	5 <sup>e</sup> et 6 <sup>e</sup> année

## 3. NOMBRE DE JOUEURS

3.1. Pour pouvoir jouer, une équipe devra être composée d'un minimum de sept (7) joueurs et d'un maximum de quatorze (14) joueurs.

3.2. Sur le terrain, les équipes se composeront de cinq (5) joueurs de champs et un (1) gardien de but.

## 4. DURÉE DES MATCHS

4.1. Les matchs sont d'une durée de deux demies de dix (10) minutes en temps continu.

4.2. La mi-temps sera d'une durée deux (2) minutes.

4.3. Chaque équipe aura droit à un temps mort de trente (30) secondes par demie.

4.4. Lorsqu'il y a un écart de **10 points**, l'arbitre demande à l'entraîneur dont l'équipe tire de l'arrière s'il veut arrêter le match. Celui-ci peut choisir de le continuer ou d'y mettre fin. Dans le cas où le match continue, les points subséquents ne sont pas comptabilisés.

## 5. ÉQUIPEMENT ET TERRAIN

5.1. Un ballon mousse Trial rose alvéolé, taille BA-0.

## 6. ARBITRAGE

Un (1) arbitre sera assigné pour chacune des parties.

## **7. RÈGLES DE JEU**

- 7.1. Le gardien de but ne peut dépasser la ligne centrale.
- 7.2. Suite à un but, la relance du jeu se fait directement par le gardien.
- 7.3. Une équipe peut se voir attribuer un seul carton jaune par match, sans pénalité. Il y aura une exclusion pour chaque carton jaune additionnel.
- 7.4. Sur toutes les pénalités, il y aura une exclusion sauf si le premier carton jaune n'a pas été donné. À ce moment, l'équipe fautive recevra son premier carton jaune.
- 7.5. Il n'y aura pas d'exclusion pour un mauvais changement. Si l'équipe fautive est en possession du ballon, ce sera un jet franc pour l'équipe adverse. L'équipe fautive recevra un avertissement verbal si elle est en défensive.
- 7.6. Les exclusions sont d'une durée d'une minute.

## **8. FORFAIT**

Un match forfait se traduit par un pointage de 10 à 0.

## **9. ÉGALITÉ**

Lors de la ronde éliminatoire, s'il y a égalité, l'issue du match se décidera en tir de barrage (3).