



# LIGUE DES CHAMPIONS

## SOCCER EN GYMNASSE

### RÈGLEMENTS SPÉCIFIQUES 2016-2017

La ligue des champions est une initiative du RSEQ Laval, en collaboration avec le RSEQ Lac-Saint-Louis, le RSEQ Laurentides-Lanaudière, le RSEQ Montréal et le RSEQ GMAA.

L'objectif premier est de rassembler les meilleures équipes scolaires de FUTSAL (membres du RSEQ) afin d'offrir une occasion supplémentaire de jouer dans le contexte et les valeurs du RSEQ.

La ligue des champions n'a aucune finalité provinciale.

# TABLE DES MATIÈRES

Article 1	Identification des catégories .....	3
Article 2	Composition de la délégation .....	3
Article 3	Durée des parties.....	3
Article 4	Inscriptions des athlètes et des entraîneurs.....	4
Article 5	Surclassement.....	4
Article 6	Preuve d'identité .....	4
Article 7	Ballon employé.....	4
Article 8	Classement .....	4
Article 9	Bris d'égalité .....	5
Article 10	Feuilles de pointages et statistiques.....	5
Article 11	Retrait ou abandon d'une équipe .....	6
Article 12	Substitution .....	6
Article 13	Sanctions.....	6
Article 14	Comité de discipline.....	8
Article 15	Arbitrage .....	8
Article 16	Écart de buts .....	8
Article 18	Dimension des buts .....	9
Article 19	Fautes collectives et avertissements.....	9
Article 20	Uniformes.....	9
Article 21	L'entraîneur .....	10
Article 22	Encadrement des équipes et déroulement des rencontres .....	10
Article 23	Protêt.....	11
Article 24	Récompenses.....	11
Article 25	Règlements officiels employés.....	11

## ARTICLE 1 IDENTIFICATION DES CATÉGORIES

Catégories d'âge pour la saison 2016-2017	
Benjamin	Du 1er octobre 2002 au 30 septembre 2004
Cadet	Du 1er octobre 2000 au 30 septembre 2002
Juvenile	Du 1er juillet 1998 au 30 septembre 2000

## ARTICLE 2 COMPOSITION DE LA DÉLÉGATION

- 2.1 Chaque RSEQ régional peut présenter une ou plusieurs équipes, par catégorie, par sexe, en respectant la composition suivante :

Joueurs	<ul style="list-style-type: none"><li>• Minimum 5 inscrits et prêts à débiter les matchs (incluant le gardien)</li><li>• Maximum 15 lors d'une partie</li><li>• Maximum 20 sur le formulaire d'inscription</li></ul>
Entraîneurs/ accompagnateurs	Maximum de 3 personnes au banc des joueurs

- 2.2 Si, après quinze (15) minutes d'attente, une équipe n'est pas en mesure d'aligner le nombre minimum de joueurs requis, la partie est annulée et l'équipe fautive est déclarée forfait.
- 2.3 Les équipes jouent avec 4 joueurs avants et 1 gardien de but.

## ARTICLE 3 DURÉE DES PARTIES

- 3.1 La durée des parties est de 2 X 20 minutes non chronométrées. En temps réglementaire, le match peut être prolongé pour récupérer les arrêts de jeu non planifiés (substitutions, blessures, etc.). En tout état de cause, la durée de la récupération des arrêts de jeu est à la discrétion de l'arbitre.

**NOTE : Il n'y a aucune prolongation en saison régulière.**

- 3.1.1 Chaque équipe a droit à un temps mort d'une (1) minute par demie. Le temps mort doit être appelé par l'entraîneur de l'équipe, lorsque celle-ci est en possession du ballon lors d'un arrêt du jeu (relance du gardien, touche, coup franc direct, coup franc indirect, coup de pied de coin, coup de pied de réparation et coup franc sans mur).
- 3.2 Prolongation - Séries éliminatoires seulement
- 3.2.1 Quarts de finale, demi-finales et finales
- En cas d'égalité, il n'y a qu'une seule période de prolongation de cinq (5) minutes. Les cinq (5) minutes doivent être jouées au complet. Si l'égalité persiste, il y a trois (3) tirs au but obligatoires et s'il y a encore égalité, chaque équipe a un tir au but jusqu'à ce qu'il y ait un gagnant.

#### **ARTICLE 4 INSCRIPTIONS DES ATHLÈTES ET DES ENTRAÎNEURS**

- 4.1 Le responsable de l'équipe doit compléter l'inscription des athlètes et des entraîneurs via la plateforme S1.
- 4.1.1 L'inscription ou l'ajout doit être complété au moins deux jours ouvrables ou 48 h avant chaque tournoi.
  - 4.1.2 La date limite d'ajout de joueurs est 48 h avant le début du troisième tournoi.
  - 4.1.3 Aucun ajout ne sera accepté après le troisième tournoi.
  - 4.1.3 Aucun retrait de joueurs inscrits sur la liste n'est accepté.
  - 4.1.2 Toute école qui ne se conforme pas à ce règlement perd par forfait.
- 4.2 Une équipe aligne avec un joueur non inscrit sur la feuille d'enregistrement se voit imposer un forfait.

#### **ARTICLE 5 SURCLASSEMENT**

- 5.1 Le surclassement est permis.

#### **ARTICLE 6 PREUVE D'IDENTITÉ**

Lors d'une compétition, tous les joueurs doivent avoir en leur possession une preuve d'identité avec photo et date de naissance, qui peut être demandée en tout temps par le responsable de l'organisation et/ou les officiels pour vérification.

- 6.1 Un joueur qui n'est pas en mesure de prouver son identité avant la partie devra être rayé de l'alignement.
- 6.2 Un joueur qui n'est pas en mesure de prouver son identité une fois la partie débutée entraînera une défaite par forfait à l'équipe fautive.
- 6.3 Le profil des médias sociaux n'est pas reconnu comme document officiel.
- 6.4 La liste officielle est celle inscrite sur les feuilles de match, remises à l'école hôte par le responsable de la ligue.

#### **ARTICLE 7 BALLON EMPLOYÉ**

- 7.1 Ballon de « FUTSAL » #4  
Modèle priorisé : BADEN MODÈLE – S340LB-02

#### **ARTICLE 8 CLASSEMENT**

- 8.1 Le pointage pour classement des équipes est accordé de la façon suivante :
- Victoire : 3 points
  - Nulle : 1 point
  - Défaite : 0 point

- Points d'éthique sportive : 0 à 2 points (voir article 8.2)
- Forfait : 0 point (défaite de 0-3 inscrite dans les résultats)

#### 8.2 Points d'éthique sportive accordés

- 2 cartons jaunes ou moins par partie : 2 points
- 3 cartons jaunes par partie : 1 point
- 4 cartons jaunes et plus par partie : 0 point
- Carton rouge (expulsion) : 0 point
- Forfait : 0 point

#### 8.3 Reclassement des équipes

Pour l'accès aux éliminatoires, les points d'éthique seront pris en considération pour le classement des équipes aux éliminatoires.

Une fois les équipes connues, elles seront reclassées sans les points d'éthique afin d'assurer le respect des forces.

### **ARTICLE 9 BRIS D'ÉGALITÉ**

En cas d'égalité, les critères suivants sont appliqués dans l'ordre indiqué :

- 1) Une équipe qui a perdu une partie par forfait en cours de saison se retrouve à la fin des équipes à égalité.
- 2) Le nombre de matchs gagnés entre les équipes impliquées.
- 3) Le plus grand nombre de points d'éthique.
- 4) Le meilleur différentiel dans les matchs impliquant les équipes concernées seulement.
- 5) La meilleure défensive au total.
- 6) Le meilleur différentiel au total.
- 7) Pile ou face

### **ARTICLE 10 FEUILLES DE POINTAGES ET STATISTIQUES**

- 10.1 Au plus tard à 12 h, le lundi suivant le tournoi, l'école hôte doit avoir transmis les feuilles de pointage au coordonnateur de son instance régionale.
- 10.2 Tout retard de transmission des feuilles de match occasionne une amende de 25\$.
- 10.3 Les entraîneurs doivent signer la feuille de pointage avant le début de la partie en s'assurant que les informations inscrites sont conformes. Une fois la partie terminée, l'entraîneur qui omet de signer la feuille de pointage entraînera la perte d'un point d'éthique sportive.

## **ARTICLE 11 RETRAIT OU ABANDON D'UNE ÉQUIPE**

- 11.1 Une équipe, qui ne se présente pas à une partie ou un tournoi, s'expose aux sanctions suivantes:
- Amende de cinquante (50\$) dollars par partie.
  - Étude du dossier pour l'année suivante.
  - Forfait pour les parties impliquées.
- 11.2 L'équipe qui se retire de la ligue après la rencontre des entraîneurs reçoit une amende de 250\$. Le comité doit être avisé par écrit de la date de cessation des activités de l'équipe concernée. Cette cessation est effective dès réception de l'avis. Pour tous les sports, l'avis de participation devient officiel lors de la réunion préparatoire des entraîneurs.
- 11.3 Lors de l'abandon d'une école, l'équipe est enlevée du classement général et les résultats obtenus sont effacés. Le cas est porté à l'attention du directeur de l'école concernée.
- 11.4 L'école qui désire réintégrer la ligue l'année suivante doit faire une demande écrite auprès du comité. Elle doit démontrer que l'équipe participera aux activités de la ligue pour la saison entière et respecter les conditions fixées par le comité de discipline.

## **ARTICLE 12 SUBSTITUTION**

- 12.1 Le nombre de substitutions (changements) est illimité.
- 12.2 Afin d'assurer la conformité des substitutions, les équipes devront changer de banc à la mi-temps.

## **ARTICLE 13 SANCTIONS**

- \* Les sanctions appliquées dans la *Ligue des Champions* sont comptabilisées uniquement dans cette ligue et non au niveau régional.

**NOTE : L'entraîneur est responsable de connaître le nombre de cartons cumulés par son équipe.**

- 13.1 Incluant les éliminatoires, un joueur ou un entraîneur reçoit un carton rouge doit quitter le gymnase immédiatement et ce dernier est automatiquement suspendu pour un minimum de deux (2) parties.
- 13.2 Un joueur ou un entraîneur qui accumule deux cartons rouges est automatiquement expulsé pour le reste de la saison, incluant les éliminatoires.
- 13.3 Un joueur qui reçoit un troisième carton jaune est suspendu automatiquement pour la partie suivante, incluant les éliminatoires.
- 13.4 Dans le cas d'une expulsion d'un joueur, l'équipe doit jouer avec un joueur en moins pendant trois (3) minutes chronométrées. C'est le marqueur qui est responsable de chronométrer les 3 minutes. Lorsque les trois (3) minutes sont terminées, le chronométreur indique à l'entraîneur qu'un 5<sup>e</sup> joueur peut réintégrer le jeu.
- 13.5 Si une équipe reçoit deux (2) cartons rouges dans la même partie, l'équipe perd par forfait (toute combinaison de joueurs, et d'entraîneurs).

- 13.6 Si un joueur reçoit deux (2) cartons jaunes dans la même partie, il obtient un carton rouge et est automatiquement suspendu pour les deux parties suivantes, incluant éliminatoires.
- 13.7 Si un entraîneur reçoit un carton rouge, il doit quitter l'enceinte. L'entraîneur doit être remplacé par une personne responsable, âgée de 18 ans et plus.
- 13.8 Un entraîneur qui aligne un joueur inadmissible (cartons) perd par forfait.

## TABLEAU DES SANCTIONS

### JOUEURS

TYPE D'INFRACTION	SANCTIONS		
DESCRIPTION	1 <sup>e</sup> offense	2 <sup>e</sup> offense	3 <sup>e</sup> offense
3 <sup>e</sup> carton jaune de la saison et carton (s) subséquent (s)	1	1	1
2 cartons jaunes dans un match	1	2	3
1 carton rouge lors d'un match	2	Expulsion pour le reste de l'année en cours	

### ENTRAÎNEURS

TYPE D'INFRACTION	SANCTIONS		
DESCRIPTION	1 <sup>e</sup> offense	2 <sup>e</sup> offense	3 <sup>e</sup> offense
Avertissement	0	0	1
1 carton rouge lors d'un match	2	Expulsion pour le reste de l'année en cours	
Manquement à l'application des sanctions prévues aux articles 13	2 + Forfait du ou des matchs impliqués	Expulsion pour le reste de l'année en cours	

#### **ARTICLE 14 COMITÉ DE DISCIPLINE**

17.1 Il est formé d'un représentant de chaque région participante, soit : GMAA, Laval, Lac-Saint-Louis, Laurentides-Lanaudière et Montréal.

Le comité a pour tâche de juger toute conduite répréhensible des élèves, des entraîneurs ainsi que de toute dérogation aux présents règlements. La décision du comité de discipline est finale et sans appel.

#### **ARTICLE 15 ARBITRAGE**

15.1 Un marqueur est nécessaire pour le bon déroulement des parties (chronométrateur/marqueur).

#### **ARTICLE 16 ÉCART DE BUTS**

16.1 Il n'y a aucun écart de buts dans la Ligue des Champions.  
Les parties doivent se jouer selon le temps réglementaire.



## **ARTICLE 18 DIMENSION DES BUTS**

- 18.1 Les buts doivent obligatoirement être ancrés au sol, ou au mur, avant de débiter le match. La dimension des buts doit être entre 2 mètres et 3,5 mètres de largeur et entre 1,5 mètre et 2,44 mètres de hauteur.

## **ARTICLE 19 FAUTES COLLECTIVES ET AVERTISSEMENTS**

- 19.1 Tacles

**Définition** : jeu au sol impliquant un contact physique avec l'adversaire

Les tacles ne sont pas permis et méritent immédiatement un carton jaune. Si l'infraction est produite à l'extérieur de la surface de réparation, un coup franc direct à l'endroit de l'infraction est accordé à l'équipe adverse.

Si l'infraction se produit à l'intérieur de la surface de réparation, un tir de pénalité est accordé à l'équipe adverse.

- 19.2 Le « botté-ciseaux » et la bicyclette sont permis, à moins d'être dangereux.

- 19.3 Glissade

**Définition** : jeu au sol n'impliquant aucun contact physique avec l'adversaire

La glissade est permise dans la mesure où elle n'implique aucun contact physique avec l'adversaire.

- 19.4 Les fautes collectives

Tous les coups francs directs sont comptabilisés comme des fautes collectives. Tous les avertissements (cartons jaunes), sauf ceux commis après un arrêt de jeu, sont comptabilisés comme des fautes collectives. Un coup franc sans mur est accordé à partir de la 6<sup>e</sup> faute collective dans une même mi-temps.

## **ARTICLE 20 UNIFORMES**

- \* L'équipe visiteuse ainsi que l'équipe locale sont initialement déterminées sur l'horaire.

- 20.1 Les joueurs doivent porter un uniforme approprié et homogène.

- 20.2 Le chandail des gardiens doit être de couleur contrastante à celle des chandails des autres joueurs de son équipe. Le chiffre sur le chandail du gardien de but n'est pas obligatoire.

- 20.3 Si deux (2) équipes arrivent sur le terrain avec des uniformes portant à confusion, l'équipe hôte devra changer de chandails et/ou de dossards.

- 20.4 Le port de protège-tibias est obligatoire et de marque commerciale reconnue, tel qu'imposé par la Fédération de soccer.

## **ARTICLE 21 L'ENTRAÎNEUR**

- 21.1 Le comité de la Ligue oblige le PNCE niveau 1 ou un BAC en éducation physique. De plus, il est suggéré de vérifier la réglementation provinciale en lien avec la certification d'un entraîneur lorsqu'il est responsable d'une équipe.
- 21.2 L'entraîneur doit donner l'exemple de bonne conduite. Il donne ses consignes à ses joueurs au banc.
- 21.3 L'entraîneur doit demeurer au banc des joueurs. Un entraîneur qui manque à ce règlement reçoit un avertissement et/ou une expulsion.
- 21.4 Les entraîneurs qui sont sur le banc des joueurs doivent être préalablement enregistrés sur la feuille de match.
- 21.5 Aucune remarque verbale ne doit être adressée à l'endroit de l'arbitre ou à l'endroit de l'autre équipe.

## **ARTICLE 22 ENCADREMENT DES ÉQUIPES ET DÉROULEMENT DES RENCONTRES**

- 22.1 Encadrement
  - 22.1.1 L'équipe d'une école doit obligatoirement être accompagnée et encadrée par un adulte âgé d'au moins 18 ans, mandaté par la direction de l'école ou par le délégué (entraîneur responsable identifié sur le formulaire d'inscription).
  - 22.1.2 Ces personnes sont responsables de l'encadrement général des élèves avant, pendant et après les épreuves sportives concernées; cet encadrement vise notamment le respect des règles internes de fonctionnement des divers lieux de pratique utilisés, ainsi que des règles normales d'éthique sportive. Cette responsabilité d'encadrement général des élèves comprend aussi celle des élèves partisans qui peuvent éventuellement accompagner la délégation de l'école lors d'une sortie.
  - 22.1.3 Toute équipe se présentant sans entraîneur sera déclarée « forfait ». La feuille de match signée officialise la présence d'un entraîneur.
  - 22.1.4 Tout athlète, entraîneur ou équipe qui s'est adonné à des actes de vandalisme doit rembourser les coûts de réparation ou de remplacement. Le cas de tout acte de vandalisme est soumis au comité de discipline.
- 22.2 Déroulement
  - 22.2.1 Aucun changement de partie ne sera autorisé.
- 22.3 Contrôle de la foule
  - 22.3.1 La responsabilité du contrôle des spectateurs relève des entraîneurs des équipes en présence et de la personne déléguée par l'école hôte.
  - 22.3.2 Les entraîneurs, ou les responsables de l'équipe, ont la responsabilité des partisans qui les accompagnent.

### **ARTICLE 23 PROTÊT**

- 23.1 Un entraîneur doit signaler à l'arbitre son intention de déposer un protêt avant la fin de la partie concernée. La compétition se déroule alors sous protêt.
- 23.2 Au moment du signalement, l'avis d'un protêt doit être inscrit sur la feuille de match et signé par les entraîneurs des deux équipes ainsi qu'un des arbitres.
- 23.3 Le protêt, accompagné d'une somme de cinquante (50 \$) dollars, doit être acheminé par écrit à l'adresse suivante : [megascon@montreal.rseq.ca](mailto:megascon@montreal.rseq.ca), dans les quarante-huit (48) heures, le cachet de la poste en faisant foi. Cette somme est remboursée si le protêt s'avère recevable.
- 23.4 Aucun protêt ne peut être déposé à la suite du jugement d'un arbitre concernant une règle du jeu. Par contre, un protêt est admissible lors d'une mauvaise application des règlements de la part d'un arbitre.
- 23.5 Le comité de discipline de la *Ligue des Champions* rend une décision par écrit dans des délais raisonnables.

### **ARTICLE 24 RÉCOMPENSES**

- 24.1 Une bannière permanente est remise à l'équipe championne des catégories suivantes :
- Juvénile féminin
  - Juvénile masculin
- 24.2 Des médailles sont remises à chacun des membres des équipes qui se sont respectivement classées :
- Première : médailles d'or
  - Deuxième : médailles d'argent

### **ARTICLE 25 RÈGLEMENTS OFFICIELS EMPLOYÉS**

- 25.1 Les présents règlements spécifiques ont préséance sur les règlements officiels.
- 25.2 Les règlements officiels de jeu sont ceux de la FIFA FUTSAL.
- 25.3 Les règlements administratifs du secteur scolaire doivent être respectés.